

# Seven Kingdoms II

Patch v1.12

<b>COMPAGNIA</b>	Enlight Software
<b>DIMENSIONI</b>	1.19 MB
<b>DATA</b>	11/11/99

## Modifiche apportate ed errori corretti:

- Corretti gli errori nella campagna di guerra.
- Il salvataggio della prima partita di allenamento viene ora effettuato nella directory corretta.
- Risolti i problemi relativi alla carovana: l'interfaccia non si blocca più quando il mercato viene cancellato, la carovana non si ritira più quando uno dei suoi componenti si trova nel mercato, è possibile duplicare una carovana.
- Sono stati corretti gli errori con le spie, ora la probabilità di successo è corretta.
- Il pulsante di conversione ora viene creato quando si invocano creature più grandi